

Wahlpflichtangebote

Profilzweig Jahrgangsstufe 8

DU BIST UNS WICHTIG!



WPK Glück

Inhalte:

In diesem Schuljahr wird an der Oberschule Schüttorf erstmals der WPK Glück angeboten.

Glück? Als Schulfach? - Ja, genau!

Im Fach Glück geht es darum herauszufinden, wer du **bist**, was du **brauchst**, was du **kannst** und was du **willst**. Denn wenn du diese Fragen beantworten kannst, wirst du **zufriedener, selbstbewusster und glücklicher** durchs Leben gehen.

Auf unserer Suche nach dem Glück werden wir uns mit unseren Stärken und Schwächen, unseren Gefühlen, unser Selbst- und Fremdwahrnehmung und unserer Motivation auseinandersetzen. Dies passiert in Spielen, Entspannungs- und Bewegungsübungen, auf kreative Art und Weise und in kleinen (oder großen) Glücksprojekten.

Hierbei gilt immer: **Wichtig ist, was dir wichtig ist!** Und wer weiß, vielleicht findest du dein Glück, wo du es gar nicht vermutet hast...

WPK Informatik

Thema	Programm	Inhalte
Textverarbeitung	Word	<ul style="list-style-type: none"> • Texte erstellen • Formatierung von Texten • Graphiken einbinden Erstellen von Tabellen
Präsentationen	PowerPoint	<ul style="list-style-type: none"> • Anwenden der Grundfunktionen (Folien hinzufügen, Folienlayout und Design auswählen, ...) • Formatierung der Inhalte • Graphiken einbinden • Animationen • Folienübergänge ○ Hyperlinks nutzen
Tabellenkalkulation	Excel	<ul style="list-style-type: none"> • Anwenden der Grundfunktionen • Einfache Rechenoperationen <ul style="list-style-type: none"> ○ Grundrechenarten ○ Minimum/Maximum ○ Formeleingabe ○ Kopieren von Formeln • Erstellen von Diagrammen <ul style="list-style-type: none"> ○ Kreisdiagramm ○ Säulen-/Balkendiagramm ○ Klimadiagramm • Anwenden mathematischer Rechenoperationen (z.B. Prozentrechnung) • Setzen von Bezügen • Anwendung der WENN-DANN Funktion
Programmierung	Code.org Scratch.mit.edu Playgrounds (APP)	<ul style="list-style-type: none"> • Programmierung einfacher Spielsequenzen

WPK Catering

Inhalte:

Die Schülerfirma Catering beschäftigt sich mit folgenden Inhalten:

1. Entwicklung einer kulinarischen Produktpalette für den Kioskverkauf oder besondere Anlässe in der Schule
2. Kalkulation und Wareneinkauf
3. Zubereiten der Speisen

Methoden und Kompetenzen:

- Rollenspiel, Produktanalyse, Internetrecherchen
- Schüler entwerfen eigene Arbeitspläne für Arbeitsaufträge, lernen Geld einzuteilen, erstellen einen Kosten-Nutzen-Plan

WPK Sport

Inhalte:

Der WPK Sport soll aus mehreren Teilen bestehen:

1. Sportarten kennen lernen, die nicht im regulären Sportunterricht im Klassenverband behandelt werden können, z.B. Tanzen, Spinning, Kin-Ball. Hier sollen die Schülerinnen und Schüler eigene Ideen mitbringen und den Unterrichtsverlauf unterstützen.
2. Selbstständige Planung und Durchführung von Unterrichtsphasen bis zu einzelnen Stunden, z.B. aus den Bereichen der großen Sportspiele (Handball, Fußball, Volleyball u. a.).
3. Verbesserung der konditionellen Grundlagen (z.B. Ausdauerläufe).
4. Erarbeitung eigener Step-Aerobic-Choreografien und Tänze.

Methoden und Kompetenzen:

- Spielfähigkeit erweitern und festigen
- Erweiterte Spielfertigkeiten und Techniken in ausgewählten Sportarten beherrschen
- Konditionelle und koordinative Grundlagen festigen und erweitern
- Spiele organisieren und leiten und Choreografien erlernen

WPK Projekt

Inhalte:

Im WPK-Projekt habt ihr die Möglichkeit, selbständig an einem Thema zu arbeiten und euer Wissen und eure Fähigkeiten unter Beweis zu stellen. Selbstorganisiertes Lernen spielt hier eine wichtige Rolle, denn ihr seid diejenigen, die euer eigenes Projekt planen, durchführen und präsentieren.

Im Rahmen der Projektarbeit könnt ihr eure Interessen und Stärken einbringen und lernt, eigenverantwortlich zu arbeiten. Ihr könnt eure Kreativität entfalten, Problemlösungsstrategien entwickeln und eure Teamfähigkeit stärken.

Hierbei gilt immer: Wichtig ist, was dir wichtig ist, um dich zu einem zukunftsfähigen Denken und Handeln zu befähigen.